

LA IGLESIA DE SAN ESPIRIDÓN

La iglesia de San Espiridón, patrono de la isla, se encuentra en el corazón de la ciudad vieja de Corfú, perfectamente reconocible en el horizonte ciudadano por su alta torre, en cuya cumbre hay una pequeña cúpula roja, inspirada en la iglesia de San Jorge en Venecia. Fue construida en 1590, después de que el antiguo edificio de culto fue demolido para ampliar la muralla de la ciudad.

El exterior es extremadamente sobrio, una simple fachada con terminación rectilínea, movida únicamente por la apertura de ventanas y de un portal.

Al interior presenta una planta basilical con una nave y un elaborado artesonado de oro que incluye pinturas que representan escenas de la vida del santo.

Por los lados de la iglesia se abren dos entradas que hacen más fluida la afluencia de los peregrinos que llegan numerosos en diferentes ocasiones litúrgicas del año, para visitar las reliquias de San Espiridón. Él, según la leyenda hagiográfica, era una guía espiritual chipriota que vivió en el siglo IV, que dedicó su vida a la iglesia y que hizo milagros.

Sus restos, que se dice perfumen de albahaca, fueron llevados antes a Constantinopla, cuando Chipre fue invadida por los sarracenos y en 1453 a Corfú, donde se encuentran todavía hoy, conservadas en una rica urna de plata que se lleva en procesión más veces durante el año: en diciembre, en ocasión de la fiesta patronal, durante la semana santa y en agosto, cuando se celebra el rescate de Corfú de 1716 de un ataque turco, ocurrido según los fieles gracias a la intercesión del Santo. Numerosos los *ex-voto* presentes en la iglesia, principalmente lámparas de plata repujadas.



Corfú, centro histórico, campanario de la Iglesia de San Espiridón (By Jean-Luc 2005 - Own workOriginal text: selbst fotografiert, Copyrighted free use, <https://commons.wikimedia.org/w/index.php?curid=64277686>)



Corfú, iglesia de San Espiridón, particular del artesanado (By Piotrus - Own work, CC BY-SA 3.0, <https://commons.wikimedia.org/w/index.php?curid=12243367>)